

**XII OLIMPIADA PROVINCIAL DE PROFESIONALES EN CIENCIAS ECONOMICAS
NECOCHEA, 4 AL 7 DE DICIEMBRE DE 2008**

REGLAMENTO DE FUTBOL

1) Forma de Disputa:

1.1. Se disputarán en lo posible en zonas con igual cantidad de equipos cada una, las cuales se integrarán por sorteo, respetando como cabezas de zonas a los mejores ubicados en la última olimpiada. En cada una de las zonas jugarán todos contra todos y la clasificación será por puntos, ganador (2), empate (1) y perdedor (0).

En caso de igualdad de puntos se definirá de la siguiente forma:

- 1) El resultado entre equipos
- 2) Por diferencia de goles
- 3) Por goles a favor
- 4) Fair Play
- 5) Por sorteo, que se realizará en presencia de los delegados de los equipos involucrados y el coordinador general de ese deporte.

Si en la zona algún Equipo no se presentó a jugar algún partido no se tomará en cuenta la diferencia de goles de los partidos jugados contra ese Equipo, esta norma se aplicara a los puntos 2) y 3).

2) Definición de Torneo:

Los equipos clasificados primero o primero y segundo, según el caso y según la cantidad de equipos en cada zona, disputarán una ronda eliminatoria por el primer puesto. En caso de empate en el tiempo reglamentario, en semifinales y finales, se definirá por penales.

Los penales se ejecutarán de la siguiente forma: Serie de 5 ejecutados por 5 jugadores distintos; en caso de subsistir la igualdad, series de 1 penal hasta desnivelar sin repetir el ejecutante.

3) Tolerancia:

Vencido el horario de iniciación de los partidos, no habrá más de quince (15) minutos de tolerancia en el comienzo de los mismos. Vencido dicho tiempo, el ó los equipos que no reúnan el mínimo de jugadores exigibles perderán los puntos en disputa.

Si existiera acuerdo de ambos delegados dentro de los primeros quince (15) minutos, podrá demorarse quince (15) minutos adicionales por sobre lo establecido, haciendo conocer al encargado de cancha y al árbitro, dejando constancia en la planilla de control.

No se permitirá a posteriori ningún acuerdo entre los delegados.

El equipo que no se presente a jugar un partido automáticamente perderá los puntos en disputa y el resultado se fija en 2 - 0 a favor del Equipo que se presentó.

4) Número de Jugadores y edades:

En todas las categorías, Libres (sin límite de edad), Juniors (nacidos en 1975 y anteriores), Seniors (nacidos en 1968 y anteriores) y Maxi (nacidos en 1962 y anteriores) (admitiéndose, como excepción la inclusión de hasta dos jugadores clase 1963 y 1964, tratándose únicamente de profesionales); los partidos serán disputados por dos equipos de once (11) jugadores cada uno y no menos de siete (7) en el campo de juego.-En la categoría super maxi (clase 1957 y anteriores, mayores o iguales a 51 años), admitiéndose como excepción la inclusión de hasta dos jugadores clase 1958 (únicamente profesionales), se jugará en equipos de nueve jugadores (8 de campo mas el arquero), disputándose el partido con al menos seis (6) jugadores.-

5) Vestimenta:

El equipo usual de cada jugador estará compuesto de la correspondiente camiseta con el color de la delegación a la que corresponda con números correlativos perfectamente visibles.

6) Duración de los partidos:

Los partidos comprenderán dos períodos iguales de 40 minutos cada uno para las categorías libres y juniors, con un descanso de 10 minutos entre ambos. Resto de categorías (Seniors, Maxi y Super maxi) comprenderán dos periodos iguales de 35 minutos cada uno con un descanso de 10 minutos entre ambos.

7) Cambios durante el partido:

Se podrán realizar hasta seis (6) cambios de jugadores incluyendo al arquero, pudiendo el jugador reemplazado reingresar al campo de juego computándose como un cambio más.

8) Delegados:

Cada Delegación deberá designar a su Delegado en Fútbol, que será una persona que esté o no incluido en la lista de buena fe del equipo.

El delegado será encargado de hacer conocer a los Capitanes y Jugadores, las reglas de juego a efectos de lograr el máximo de corrección en la disputa de los partidos de fútbol. Representará a su equipo ante el Comité Olímpico y el Tribunal de Disciplina y solamente en los partidos podrá delegar esa función al Capitán de su Equipo para ante el encargado de cancha, la mesa de control y el coordinador de la organización.

9) Planilla de Control:

En la misma se detallará: nombre y apellido de cada jugador, en forma correlativa a su numeración, número de legajo profesional, número de documento, firma autógrafa y nominación del jugador que hará de Capitán. La planilla deberá completarse antes del comienzo del partido.

El veedor deberá verificar los inscriptos en las planillas correspondientes, solicitando el documento de identidad de los jugadores detallados, sin excepción.

10) Tarjeta Azul:

Con el propósito de lograr un alto espíritu de caballerosidad los jueces podrán usar la Tarjeta Azul para expulsar temporariamente, mínimo cinco minutos, a aquellos jugadores que considere oportuno brindarles una pausa de reflexión acerca del evento deportivo.

Sin perjuicio de ello, se aplicarán las Tarjetas Amarillas y Rojas según la forma tradicional.

11) Ante toda duda se aplicará lo dispuesto por el reglamento de la A.F.A.

12) El presente reglamento está supeditado a la interpretación ó modificación que decida el Comité Olímpico por simple mayoría, ya sea antes o durante la disputa del evento.